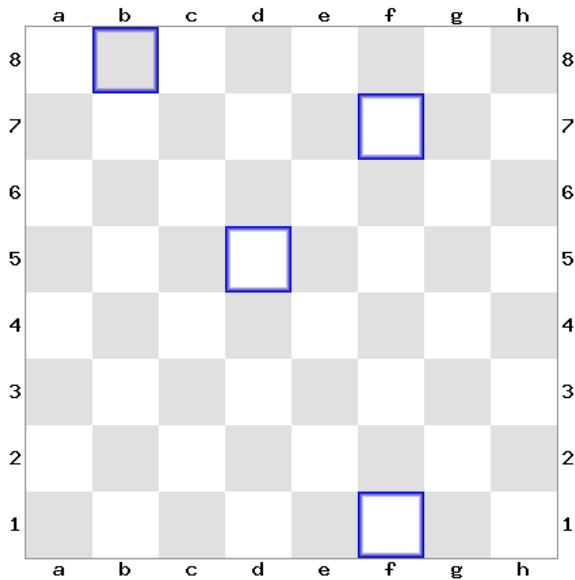
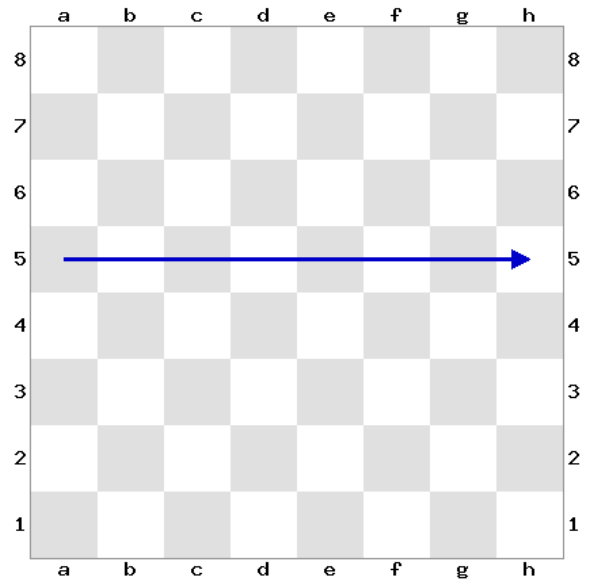


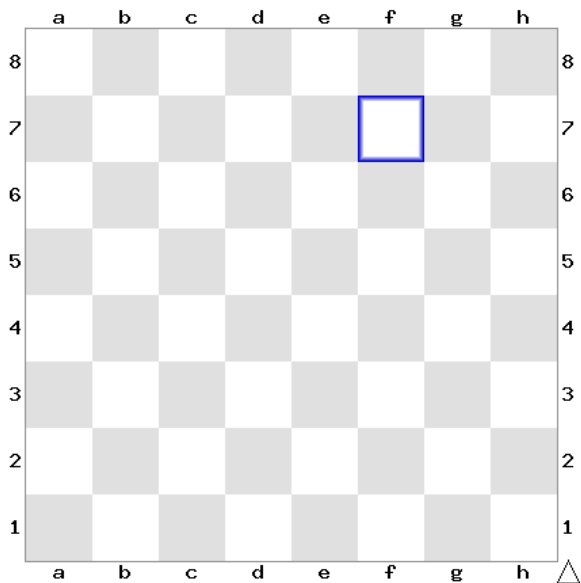
1. Numiți câmpurile marcate pe tablă



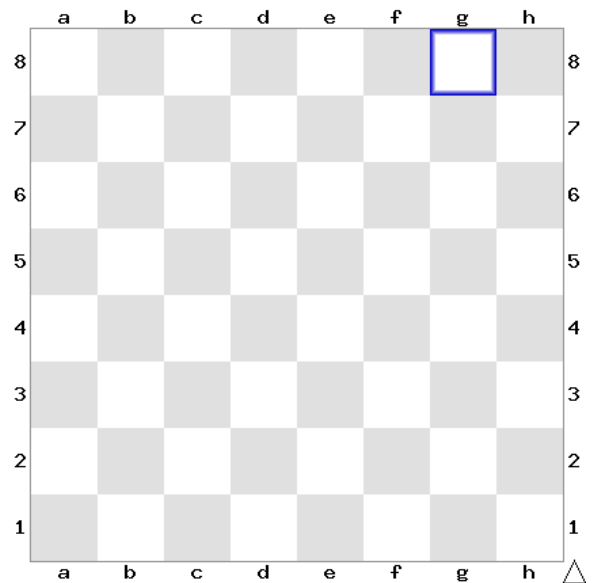
2. Numiți porțiunea marcată pe tablă



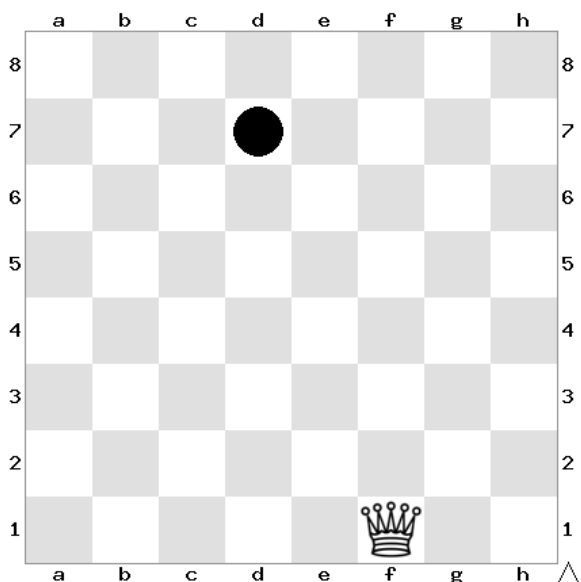
3. Numiți și arătați câmpul omolog pentru cel marcat pe tablă



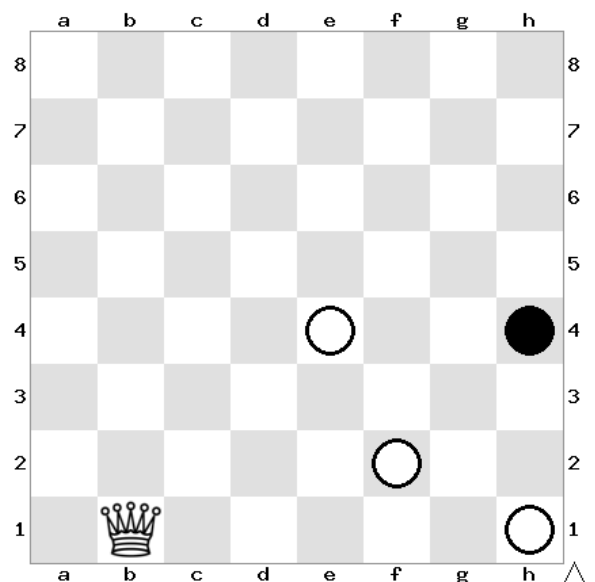
4. Numiți și arătați diagonalele care trec prin câmpul marcat pe tablă



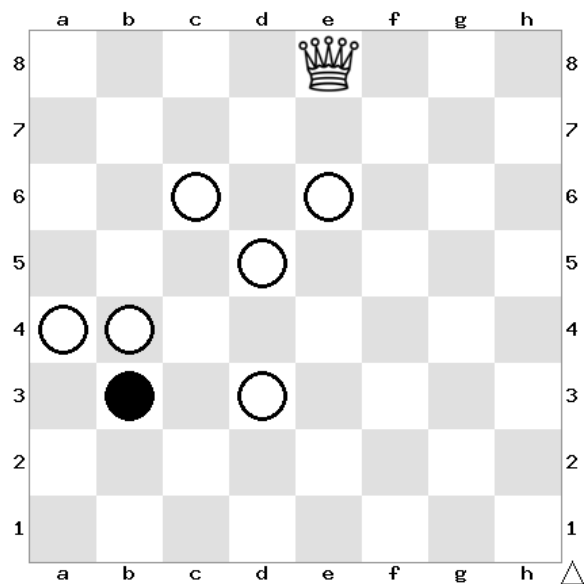
5. Numiți și arătați un drum (cel mai scurt) al piesei către câmpul marcat pe tablă



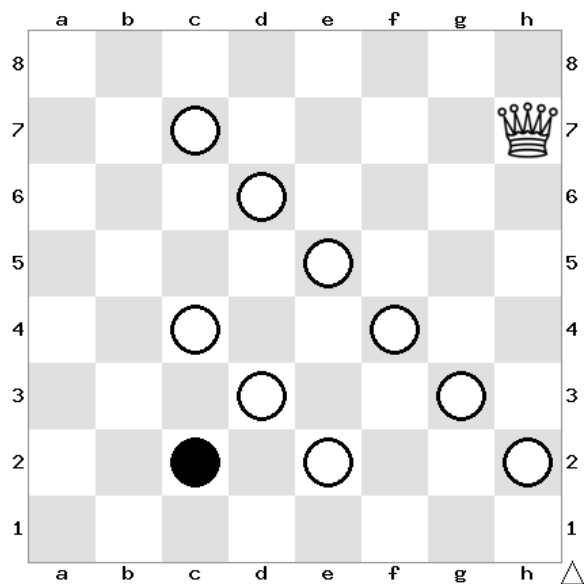
6. Numiți și arătați un drum (cel mai scurt) al piesei către câmpul marcat pe tablă



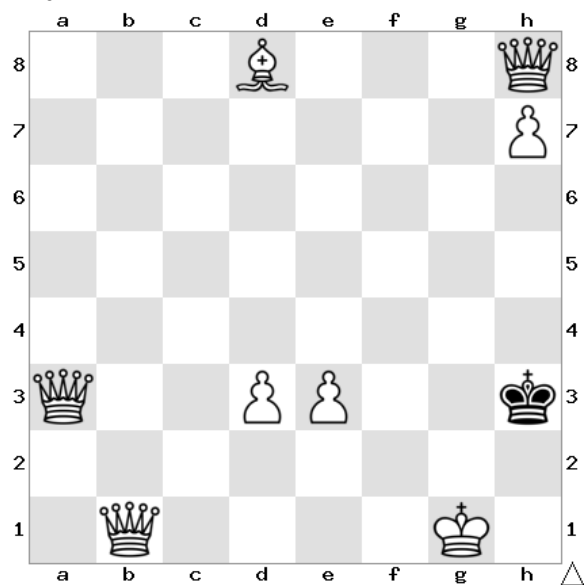
7. Numiți și arătați un drum (cel mai scurt) al piesei către câmpul marcat pe tablă



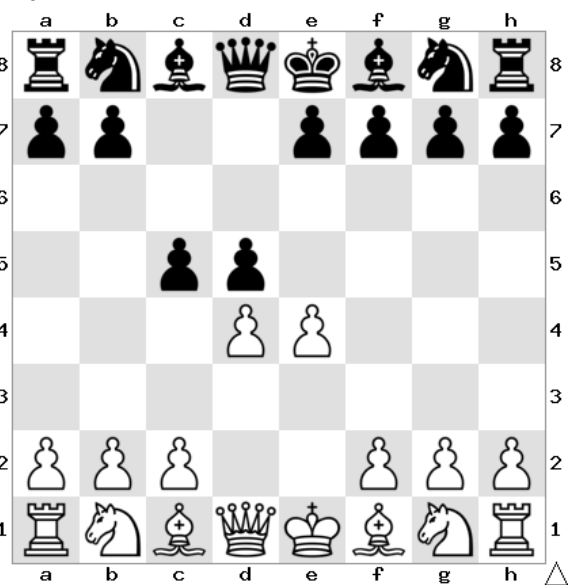
8. Numiți și arătați un drum (cel mai scurt) al piesei către câmpul marcat pe tablă



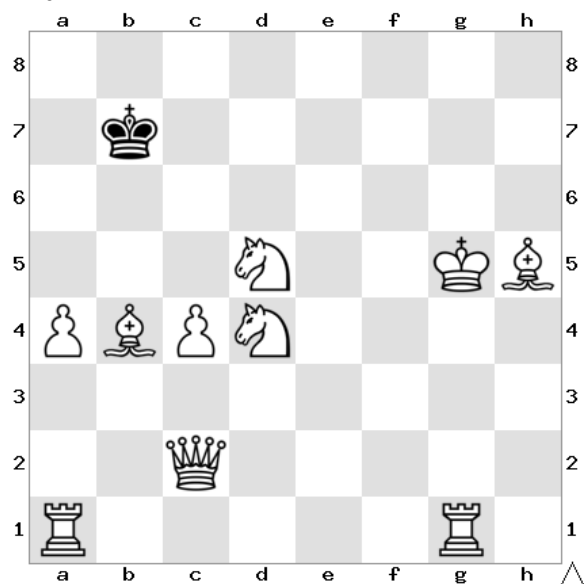
9. Dați șah într-o mutare; culoarea triunghiului din dreapta jos arată cine este la mutare



10. Dați șah într-o mutare; culoarea triunghiului din dreapta jos arată cine este la mutare



11. Dați șah într-o mutare; culoarea triunghiului din dreapta jos arată cine este la mutare



12. Dați șah într-o mutare; culoarea triunghiului din dreapta jos arată cine este la mutare

